



# Vai a canestro

Si gioca in coppia, ogni giocatore ha un pennarello da lavagna di un colore diverso.

Si sceglie una scheda e si eseguono mentalmente i calcoli, alternandosi:

si fa canestro, si guadagnano 3 punti e si colora il pallone se il numero a cui si arriva con il calcolo corrisponde al numero scritto sul tabellone, altrimenti il tiro va fuori e non si guadagnano punti

Se uno dei giocatori sbaglia a calcolare si fischia il fallo e l'avversario fa due tiri di seguito

Consiglio di plastificare le varie parti del gioco. Questa versione è totalmente personalizzabile. La versione adatta alle classi 3 e 4 la trovate qui

<https://www.maestrasandra.it/materiali-didattici/matematica/classe-4/>





